

# ViikkoBiitsin kilpailusäännöt

Päivitetty 23.5.2015

## Yleistä

Jyväskentis järjestää kesäisin avoimen aikuisten ViikkoBiitsi-turnaussarjan. ViikkoBiitsit pelataan keskiviikkoisin klo 18. ViikkoBiitsiin ei osallistuta parin kanssa vaan yksilöinä. Jokainen osallistuja saa osakilpailuista rankingpisteitä. Pelaajat jaetaan rankingpisteiden mukaisesti neljän hengen lohkoihin.

## Osallistuminen

ViikkoBiitsiin osallistuminen on kaikille mahdollista eikä vaadi ennakkoilmoittautumista. Pelit alkavat klo 18.00. Ilmoittautuminen ja maksaminen tapahtuvat **klo 17.45 mennessä** Tuomiojärven rantakahvilaan.

Ensimmäisen kerran osallistuttaessa oma nimi tulee kirjoittaa rantakahvilassa olevan rankinglistan viimeiseksi. Toisesta kerrasta eteenpäin ilmoittautuminen tapahtuu piirtämällä rankinglistaan rasti (X) oman nimen perään. Ilmoittautumisajan päätyttyä järjestäjä muodostaa neljän pelaajan lohkot rankinglistan mukaisesti.

## Lohkojako

Kesän ensimmäisen turnauksen lohkojako tapahtuu edellisen kesän tulosten pohjalta laskettujen lähtöpisteiden perusteella. Alkuranking on parempi arvoista edellisen kesän parhaiden kuuden tuloksen summa jaettuna 6:lla / viimeisin suoritus. Jos pelaajalla on kokonainen vuosi välissä, alkuranking on 0,9 kertaa viimeisin suoritus.

Lohkojako muodostetaan ilmoittautumisten vastaanoton jälkeen kello 17.45. Ensimmäisen turnauksen lohkojaossa käytetään siis edellisen kesän tulosten perusteella laskettua alkurankingia ja ensikertalaiset sijoitetaan ilmoittautumisjärjestyksessä listan loppuun. Jatkossa lohkoihin jako tapahtuu vallitsevan rankingin perusteella.

Ilmoittautuneet pelaajat jaetaan neljän pelaajan lohkoihin rankinglistan mukaisessa järjestyksessä. Mikäli ilmoittautuneiden pelaajien määrä ei ole jaollinen 4:llä, jää viimeinen lohko "vajaaksi". Mikäli toisesta lohkoista löytyy täytepelaaj(i)a, jotka ovat valmiita pelaamaan oman lohkonsa pelien lisäksi myös viimeisen lohkon peleissä, voidaan viimeinenkin lohko saada täyteen. Täytepelaaja(t) pyritään löytämään toiseksi viimeisestä lohkoista. Täytepelaajien on oltava kaikissa pelatuissa erissä samat. Täytepelaaja ei saa ranking-pisteitä alemmassa lohkoissa pelaamistaan peleistä.

Jos halukkaita täytepelaajia ei löydy, jaetaan kaikille vajaan lohkon pelaajille peruspisteinä toisen ja kolmannen sijan peruspisteiden keskiarvo. Esimerkiksi lohkoissa kolme tämä pistemäärä olisi 16,8 pistettä. Huomioitavaa on, että tällöin siis vajaan lohkon pelaajille ei tule ainuttakaan ottelua, mutta he saavat jonkin verran ranking-pisteitä päässen seuraavalla kerralla hieman suuremmalla todennäköisyydellä pelaamaan.

**HUOM!** ViikkoBiitsissä pelit eivät koskaan jää vajaan lohkon takia väliin kahdessa peräkkäisessä osakilpailussa. Jos näin on käymässä, pelaajaa nostetaan rankinglistasta riippumatta alimpaan täyteen lohkoon. Näin toimittaessa täydestä lohkoista vajaan lohkoon tippuva pelaaja on oltava myös sellainen, joka ei ole jäänyt edeltäneessä osakilpailussa vajaan lohkon takia pelejä vaille.

## Pelisysteemi

Pelaajat jaetaan neljän hengen lohkoihin, jossa kaikki mahdolliset parikombinaatiot pelaavat yhden erän yhdessä. Yhteensä pelataan siis kolme erää per lohko. Pelipari vaihtuu lohkon jokaisessa erässä siten, että ensimmäisessä erässä rankingpisteissä paras ja heikoin pelaavat samassa joukkueessa. Toisessa erässä paras ja toiseksi heikoin ovat samalla puolella verkkoa. Kolmannessa erässä paras ja toiseksi paras pelaavat yhdessä. Jokainen erä pelataan juoksevin pistein 21 pisteeseen, erä voi päättyä myös yhden pisteen erolla.

Pelijärjestys lohkoissa:

1. R1/R4 vs. R2/R3
2. R1/R3 vs. R2/R4
3. R1/R2 vs. R3/R4

## Ottelutulosten merkitseminen

Jokaisen erän jälkeen erän voittaneet pelaajat käyvät merkitsemässä järjestäjän hoitamaan tuloslistaan ottelun tuloksen siten, että ottelun voittaneiden pelaajien sarakkeeseen merkitään luku, joka saadaan kun voittajan eräpisteistä (21) vähennetään tappion kärsineen eräpisteet. Esimerkiksi jos erä päättyi 21–18, saavat voittaneen joukkueen pelaajat kumpikin sarakkeeseensa merkinnän +3, ja hävinneet pelaajat -3.

Kun kolmas erä on pelattu ja pisteet merkitty, lasketaan kullekin pelaajalle saamisensa pisteiden summa. Lohkon voittaa se pelaaja (tai voiton jakavat ne pelaajat), jonka summa on suurin. Muiden pelaajien sijoitukset jaetaan summien mukaisesti laskevassa järjestyksessä.

Esimerkki tulospaperista:

Nimi	1. erä	2. erä	3. erä	Summa	Sijoitus	Peruspist.	Plus-miinus	Rankingpist.
Pelaaja 1	3	1	4	8	1	20,1	0,4	20,5
Pelaaja 2	-3	-1	4	0	2	19,1	0	19,1
Pelaaja 3	-3	1	-4	-6	4	17,1	-0,3	16,8
Pelaaja 4	3	-1	-4	-2	3	18,1	-0,1	18

## Rankingpisteiden jakaminen

Peruspisteet jaetaan jokaisessa ViikkoBiitsissä osallistujamäärään sidotun pistetaulukon mukaisesti. Peruspisteiden määrä riippuu sekä siitä missä lohkoissa pelaa että mikä sijoitus omassa lohkoissa on.

	Voittaja	Toinen	Kolmas	Neljäs
<b>Lohko 1</b>	20,1	19,1	18,1	17,1
<b>Lohko 2</b>	19,2	18,2	17,2	16,2
<b>Lohko 3</b>	18,3	17,3	16,3	15,3
<b>Lohko 4</b>	17,4	16,4	15,4	14,4
		jne.		

Huom! Desimaali kasvaa lohkoissa alaspäin mentäessä aina yhdellä. Lohkossa kymmenen desimaali on nolla.

Jos useampi pelaaja on sijoittunut lohkossaan samalle sijalle, saavat kyseiset pelaajat saman määrän peruspisteitä. Samalla sijalla olevien pelaajien peruspisteet ovat jaettujen sijojen peruspisteiden keskiarvo. Kun esimerkiksi ykköslohkossa kaksi pelaajaa sijoittuu toiseksi, saavat molemmat peruspisteitä 18,6 eli ykköslohkon sijojen kaksi ja kolme tuomien peruspisteiden keskiarvon verran.

### Kokonaisranking ja turnausranking

Rankingit perustuvat pelaajalle osakilpailujen jälkeen laskettuihin yhteispisteisiin. Turnausranking määrittää pelaajan sijoittumisen kunkin osakilpailun rankinglistalla. Ensimmäisen, toisen ja kolmannen osakilpailun jälkeen kunkin pelaajan turnausrankingiin lasketaan mukaan vain viimeisin pisteitä tuonut osakilpailu. Tämän jälkeen yhteispisteisiin lasketaan mukaan kaksi viimeisintä pistemäärää kauden loppuun asti. Jos pelaaja ei ole osallistunut kesän aiempiin osakilpailuihin, voimassa on kuluvan kesän alkuranking.

Kokonaisranking perustuu pelaajille laskettuihin yhteispisteisiin. Kokonaisrankingiin lasketaan kuusi eniten pisteitä tuonutta osakilpailua.

### Tulospalvelu ja jälkipelit

ViikkoBiitsin tulokset päivitetään Jyväslentiksen kesätoiminnan verkkosivuille [jklbeach.fi](http://jklbeach.fi). Keskustelukanavana toimii [ViikkoBiitsin Facebook-ryhmä](#).

### Palkinnot ja lopputurnaus

Kesän lopullisen konaisrankingin kolme parasta mies- ja naispelaajaa palkitaan.

Viimeisen osakilpailun jälkeen järjestetään King of the Beach -tyyppinen lopputurnaus, jossa yhden päivän aikana pelataan useampi lohko peräkkäin ja päivän päätteeksi finaalilohkossa on jäljellä neljä parasta pelaajaa. Lohkon voittaja palkitaan vuoden King/Queen of the Beach -arvonimellä. Lopputurnaukseen pääsevät miehissä kokonaisrankingin 16 ja naisissa 8 eniten pisteitä saanutta pelaajaa.

### Alkuperä

Nämä säännöt on sovellettu Hietsu Beach Volley ry:n kilpailujaoksen ja Beach Volley Tampereen laatimista ja julkaisemista säännöistä. HBV:n ja BVT:n sääntöihin voi tutustua seurojen verkkosivuilla <http://www.hbv.fi/> ja <http://www.bvt.fi>.